

THE OPTIMIST

International Junior Golf Championships

Fase 3

INFORMACIÓN SOBRE LA SEDE DE LA OIJGC 2023

LA SIGUIENTE INFORMACIÓN LE AYUDARÁ A QUE EL FIN DE SEMANA DEL TORNEO SEA UN ÉXITO.

Miércoles 26 de julio - Viernes 28 de julio

FORMATO: 54 HOYOS STROKE PLAY INDIVIDUAL POR GRUPOS DE EDAD:
CHICOS 16-18 (Oro y Azul) y CHICAS 15-18 (Rojo y Oro)

Los chicos de 16 a 18 años se clasificarán por grupos después de 2 rondas. Los 70 mejores jugadores, más los empatados, pasarán a la ronda final en el Blue Monster. Todos los demás jugarán en la Golden Palm. Se entregarán premios en ambas rondas. Las chicas de 15 a 18 años se clasificarán por grupos después de 2 rondas. Las 50 mejores jugadoras, más los empates, pasarán a la ronda final en el Red Tiger. Todas las demás jugarán en el Golden Palm. Se entregarán premios en ambas rondas.

PAIRINGS: RONDA # 1 HORAS DE INICIO SE PUBLICARÁ POR NOON el martes, 25 de julio.
TODAS LAS DEMÁS RONDAS SE PUBLICARÁN APROXIMADAMENTE DOS HORAS DESPUÉS DE LA FINALIZACIÓN DE LA RONDA ANTERIOR.

*COURSE & INFORMACIÓN	Chicos 16-18	Golden Palm	WHITE TEES	6636 Yardas (Par 71)
	Chicos 16-18	Blue Monster	BLUE TEES	7003 Yardas
	Chicas 15-18	Red Tiger	RED TEES	5892 yardas
	Chicas 15-18	Golden Palm	Red TEES	5906 Yardas (Par 71)

*Estas son distancias máximas y se ajustarán en función del tiempo, las condiciones del campo y/o las condiciones meteorológicas. ubicación de los agujeros.

PRÁCTICA INSTALACIONES:

Se proporcionarán bolas de prácticas gratuitas en las instalaciones de prácticas del Resort el los días de torneo desde las 6:30 hasta la última hora oficial de salida. Los jugadores que deseen golpear bolas después de estas horas deben comprar las bolas en la tienda de golf. **No se permite chipping en el campo principal. putting green junto al mástil de la bandera o en el putting green de las instalaciones de prácticas.**

REGLAS LOCALES & UBICACIÓN DE LOS HOYOS

Cada jugador recibirá un Aviso a los Jugadores y una hoja de Localización de Hoyos en su lugar de salida tee.

TARJETAS DE CALIFICACIÓN: Cada participante recibirá una tarjeta de puntuación oficial en el tee de salida. Inmediatamente después del juego, devuelva su tarjeta de puntuación al Salón Imperial para la puntuación. **NO SE PERMITE A LOS PARTICIPANTES traer bolsas de golf o carritos de golf a la sala de puntuación.**

POR FAVOR, déjelas fuera del Salón Imperial bajo el toldo o en la zona de césped. Se colocará un cartel de "BAG DROP" en la zona.

PUNTUACIÓN EN DIRECTO

Para la puntuación en directo los jugadores deben descargar GolfGenius en sus teléfonos. Se pedirá a los golfistas que introduzcan sus puntuaciones después de cada hoyo. La tarjeta de puntuación es la puntuación oficial. **El GGID se imprimirá en su tarjeta de puntuación.**

RITMO DE JUEGO DESEMPATES

Es de vital importancia que todos los jugadores mantengan el ritmo de juego correcto. Los Oficiales de Reglas controlarán el ritmo y emitirán Penalizaciones de Ritmo de Juego cuando sea necesario.

: Si el tiempo y las condiciones meteorológicas lo permiten, los empates en el primer puesto se resolverán mediante un desempate a muerte súbita. Todos los demás desempates se resolverán de acuerdo con las recomendaciones de la USGA que figuran en el Apéndice I.

SUSPENSIÓN JUEGO

Cuando el juego sea suspendido por el Comité por una situación peligrosa, si el: si los jugadores se encuentran entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si están jugando un hoyo, deben interrumpir el juego inmediatamente y no reanudarlo hasta que el Comité lo ordene. Si un jugador no interrumpe el juego inmediatamente, será descalificado, a menos que las circunstancias justifiquen la dispensa de la penalidad según lo dispuesto en la Regla 5.7b.

La señal para suspender el juego debido a una situación peligrosa será un toque largo de bocina. Si es posible, marque la posición de su bola con un tee y diríjase a los lugares de evacuación indicados en su hoja de aviso al competidor. Se utilizarán furgonetas y lanzaderas para transportar a los jugadores de vuelta a la Casa Club. **TODOS LOS CONCURSANTES DEBEN DIRIGIRSE INMEDIATAMENTE AL SALÓN DE BAILE IVANKA TRUMP, ¡NO HAY EXCEPCIONES!**

Durante la suspensión del juego - los palos de golf se guardarán en las Smart Boxes de los respectivos lugares de evacuación de los campos de golf. Los jugadores cuyo lugar de evacuación sea la Casa Club (Salón de Baile Ivanka Trump), sus palos de golf y carros de arrastre deberán depositarse en las salas Byron Nelson, Gene Sarazan, Lee Trevino y Payne Stewart, situadas debajo del Salón de Baile Ivanka Trump. La entrada para acceder a estas salas está junto a la entrada de la Villa Sam Snead.

NO SE PERMITEN CARROS DE ARRASTRE EN EL SALÓN PRINCIPAL DEL CLUBHOUSE.

(NOTA: Si el juego se suspende en la ronda final y no se puede completar antes del anochecer o debido a una situación peligrosa, el torneo volverá a la última ronda estipulada de dieciocho hoyos completada por todo el campo).

CAJAS INTELIGENTES

Los jugadores pueden guardar sus palos de golf en cajas de almacenamiento que estarán situadas en los lugares de evacuación de cada campo durante los retrasos por causas meteorológicas.

REANUDACIÓN JUEGO:

Una vez que el Comité haya decidido reanudar el juego, se hará un anuncio a todos los participantes concursantes. La señal para reanudar el juego serán dos toques cortos de la bocina de aire, a menos que se indique lo contrario.

CARRITOS DE GOLF: SE PERMITEN LOS PATINETES MÓVILES INDIVIDUALES.

CARROS DE ARRASTRE: Los carritos de arrastre están permitidos en TODAS las divisiones de edad - Niños y Niñas.

TELÉFONOS MÓVILES

Se permite el uso de teléfonos móviles y/o auriculares para llamar a un oficial de reglas, comprobar las puntuaciones o en auriculares en caso de emergencia. Se podrá pedir a los jugadores que utilicen los teléfonos para anotar en directo.

HORARIO DE Tienda de golf: 6:30 am - 8:00 pm rondas de torneo

FUNCIONAMIENTO: Sala de sacos de 6:00 a 19:00 todos los días

Instalaciones de prácticas 6:30 h - última salida - rondas de torneos

TELEPHONE DORAL 786-402-4000 (Información general)

NÚMEROS: Skip Small 904.612.9634 (Reglamento)

CAMPEONATO INTERNACIONAL JUNIOR DE GOLF OPTIMIST 2023

Normas, procedimientos y recordatorios

LOS SIGUIENTES RECORDATORIOS DE LAS NORMAS PUEDEN AYUDARLE DURANTE LA COMPETICIÓN

(Se trata únicamente de recordatorios resumidos que no modifican el Reglamento en sí).

RESPONSABILIDADES DEL JUGADOR:

El jugador comenzará a la hora fijada por el Comité. (Regla 5.3a)

- Todos los jugadores deben estar en el tee designado diez minutos antes de su hora de salida. Si el jugador llega a su punto de salida listo para jugar dentro de los cinco minutos siguientes a su hora de salida, en ausencia de circunstancias que justifiquen la dispensa de la penalidad según lo dispuesto en la Regla 5.7b, la penalidad por no comenzar a tiempo es de dos golpes. Si el jugador se retrasa más de cinco minutos, será descalificado.

La responsabilidad de jugar la pelota adecuada recae en el jugador. (Regla 7.2)

- Cada jugador debe poner una marca de identificación en su bola. El Competidor es responsable de la exactitud de la puntuación registrada para cada hoyo en la tarjeta. (Regla 3.3b) El jugador debe jugar sin demoras indebidas. (Regla 5.6b)
- El jugador jugará sin demoras indebidas de acuerdo con las directrices sobre el ritmo de juego establecidas por el Comité. Entre la finalización de un hoyo y el juego desde el siguiente tee de salida, el jugador no retrasará indebidamente el juego.
- Si un grupo está fuera de posición estará sujeto a ser cronometrado. Un jugador dispondrá de 40 segundos para completar su golpe. Las siguientes son las penalizaciones por incumplimiento de la regla:
 - Fuera de posición - No seguir el ritmo del grupo que tiene delante.
 - Primera infracción - Advertencia verbal
 - Segunda infracción - Penalización de una carrera
 - Tercera infracción - Penalización de dos tiempos
 - Por reincidencia - Inhabilitación
- Nota: El cronometraje se interrumpirá cuando el grupo haya recuperado su posición. Sin embargo, el tiempo registrado previamente que pueda haber excedido el límite se mantendrá para una nueva ocurrencia.
- Apelación del ritmo de juego - Un jugador tiene derecho a apelar una penalización por ritmo de juego que se le haya impuesto, pero debe apelar directamente al Comité de Reglas antes de firmar y devolver su tarjeta de puntuación.

FUERA DE LÍMITES: Además del Fuera de Límites definido por una Línea Blanca y/o Estacas Blancas, todas las vallas y caminos fuera de la propiedad también definirán el Fuera de Límites.

SITUACIONES DE SOCORRO:

Alivio de un Área de Penalización Roja. Todas las áreas de penalización en Doral están marcadas como Áreas de Penalización Roja. Sus opciones de alivio son las siguientes bajo penalidad de un golpe: (Regla 17.1)

- Juegue una bola lo más cerca posible del punto desde el que se jugó la bola original por última vez.
- Dejar caer una bola detrás del área de penalti roja, manteniendo como agujero el punto entre el que la bola original cruzó por última vez el borde del área de penalti, sin límite en cuanto a la distancia detrás del área de penalti a la que se puede dejar caer la bola.
- Suelta una bola fuera del área roja de penalización a menos de dos longitudes de palo y no más cerca del hoyo que el punto donde la bola original cruzó por última vez el borde del área de penalización.

INTERFERENCIA POR AGUA TEMPORAL: Agua temporal es cualquier acumulación temporal de agua en el campo que sea visible antes o después de que el jugador tome su stance, y que no esté en un área de penalización. (Regla 16.1) La interferencia por agua temporal ocurre cuando una bola reposa en o toca cualquier agua temporal o cuando tal condición interfiere con el stance del jugador o el área de su swing previsto. El alivio puede tomarse de la siguiente manera:

- Determinar el punto del recorrido más cercano al lugar donde se encuentra la bola, que no esté más cerca del hoyo, evite la interferencia de la condición y no se encuentre en un área de penalización, al tiempo que se libera totalmente de la condición anormal del terreno.
- La bola será levantada y dropada y debe permanecer sin penalidad dentro de la longitud de un palo del punto determinado de alivio total y no más cerca del hoyo. **ALIVIO DEL SUELO EN CONDICIONES ANORMALES:** Se entiende por terreno en condiciones anormales cualquier parte del campo marcada como tal por orden del Comité. Las líneas blancas definen las Condiciones Anormales del Terreno. Una bola está en una Condición de Terreno Anormal cuando reposa o cualquier parte de ella toca el terreno en reparación. Se puede tomar alivio de la siguiente manera:
- Determinar el punto del recorrido más cercano al lugar donde se encuentra la bola, que no esté más cerca del hoyo, evite la interferencia de la condición y no se encuentre en un área de penalización, al tiempo que se libera totalmente de la condición anormal del terreno.
- La bola se levantará y dejará caer y deberá permanecer sin penalidad dentro de la longitud de un palo del punto determinado de alivio total y no más cerca del hoyo.

DUDA SOBRE EL PROCEDIMIENTO:

- En stroke play, si un competidor duda de sus derechos o del procedimiento correcto durante el juego de un hoyo, puede, sin penalidad, completar el hoyo con dos bolas. (Regla 20.1c(3))
- Después de que haya surgido la situación dudosa y antes de tomar otras medidas, el competidor debe anunciar a su marcador o a un compañero que tiene la intención de jugar dos bolas y qué bola desea contar si las Reglas lo permiten. El competidor **DEBE** informar al Comité de los hechos de la situación antes de devolver su tarjeta de puntuación. Si no lo hace **DESCALIFICADO**.

CONDUCTA:

Los jugadores pueden ser descalificados por acciones dentro y fuera del campo de golf. Además, cada sala está sujeta a una inspección in situ en cualquier momento. Conducta antideportiva, incluyendo lenguaje abusivo y lanzamiento de palos en el campo de golf resultará en las siguientes penalizaciones: Primera infracción - advertencia; Segunda infracción - penalización de dos golpes; Tercera infracción - descalificación. Algunas penalizaciones pueden ser emitidas a plena discreción del Comité de Reglas.

POLÍTICA DE RETIRADA DE OPTIMIST INTERNATIONAL

- Esta política permitirá retiradas por razones médicas o de emergencia. La razón médica debe ser verificada y aprobada por el Director del Torneo para recibir un WD. Si un jugador está lo suficientemente sano para continuar y el jugador se niega, el jugador será descalificado. Se detendrá a todo el grupo implicado en el punto de interrupción y los demás grupos seguirán jugando. Un oficial de reglas reiniciará el grupo. Todo el juego debe cumplir con todas las Reglas y Políticas del Torneo vigentes. El jugador debe notificar y recibir la aprobación del Director del Torneo o del Oficial de Reglas antes de abandonar el campo. Esta decisión es definitiva. Si ocurre una emergencia familiar, dentro o fuera del campo, un jugador puede ser autorizado a retirarse. La razón o razones deben ser verificadas por el Director del Torneo o el Comité de Reglas. Todos los resultados impresos y publicados al final del Torneo reflejarán la condición de retirado.

POLÍTICA DE DESCALIFICACIÓN DE OPTIMIST INTERNATIONAL

La descalificación se producirá si durante una ronda competitiva del Torneo un jugador se niega a continuar jugando después de que el personal médico le dé el alta para seguir jugando. No presentarse a su hora de salida, abandonar el campo sin la notificación y aprobación de un Oficial de Reglas, u otra razón ya publicada también será motivo de descalificación automática. Todos los resultados impresos y publicados al final del Torneo reflejarán el estatus de descalificado.

- Si un jugador es descalificado antes de la ronda final durante el torneo, el jugador podrá jugar como marcador a discreción del Director del Torneo basándose en el tamaño del campo y otras circunstancias.
- **DISPOSITIVOS DE MEDICIÓN DE DISTANCIA** En esta competición, un jugador puede obtener información sobre la distancia utilizando un dispositivo de medición de distancia. Si, durante una vuelta estipulada, un jugador utiliza un dispositivo de medición de distancia para calibrar o medir otras condiciones que puedan afectar a su juego (por ejemplo, cambios de elevación, velocidad del viento, etc.), el jugador estará infringiendo la Regla 4.3a(1).