

THE OPTIMIST

International Junior Golf Championships

Fase 2

INFORMACIÓN DEL SITIO ANFITRIÓN DE OIJGC 2024

¡LA SIGUIENTE INFORMACIÓN TE AYUDARÁ A QUE TU FIN DE SEMANA DE TORNEO SEA UN ÉXITO!

Martes 23 de julio – jueves 25 de julio

- FORMATO:** JUEGO POR GOLPES INDIVIDUAL DE 54 HOYOS EN GRUPOS DE EDAD:
NIÑOS 14-15 (Oro y Azul) y NIÑAS 13-14 (Rojo)
- Los chicos de 14 a 15 años serán eliminados después de 2 rondas. Los 70 mejores más empates avanza a la ronda final en el Monstruo Azul. Todos los demás niños jugarán a la Palma de Oro.
- Premios**
se dará en ambos vuelos. Las chicas jugarán todas las rondas en el Tigre Rojo.
- MARIDAJES:** LOS HORARIOS DE INICIO DE LA RONDA # 1 SE PUBLICARÁN ANTES DEL MEDIODÍA del lunes 22 de julio.
- TODAS LAS DEMÁS RONDAS SE PUBLICARÁN APROXIMADAMENTE DOS HORAS DESPUÉS DE LA FINALIZACIÓN DE LA RONDA ANTERIOR.
- *CURSO & INFORMACIÓN**
- | | | | |
|---------------------------|--------------|-------------------|----------------------|
| NIÑOS 14-15 | Palma de Oro | CAMISETAS BLANCAS | 6209 Yardas (Par 71) |
| Niños 14-15 Monstruo azul | | CAMISETAS AZULES | 6581 Yardas |
| NIÑAS 13-14 | Puma | CAMISETAS ROJAS | 5427 Yardas |
- *Estas son yardas aproximadas y se ajustarán al clima, las condiciones del campo y / o Ubicación de los agujeros.
- PRACTICAR el** Se proporcionarán pelotas de campo de tiro de cortesía en las instalaciones de práctica del resort
- INSTALACIONES:** Días de torneo desde las 6:30 AM hasta la última hora oficial de inicio. Jugadores que deseen golpear pelotas
- Después de estos tiempos debe comprar bolas de campo en la tienda de golf. **No se permite el astillado en la tubería principal**
putting green junto al asta de la bandera o en el putting green de las instalaciones de práctica.
- REGLAS LOCALES & UBICACIÓN DE LOS AGUJEROS:** Cada jugador recibirá un Aviso a los Competidores y una hoja de Ubicación de Hoyos en su Salida de salida.
- TARJETAS DE PUNTUACIÓN:** Cada concursante recibirá una tarjeta de puntuación oficial en su tee de salida. Inmediatamente después de jugar, devuelva su tarjeta de puntuación al Imperial Ballroom para anotar. **A LOS PARTICIPANTES NO SE LES PERMITE traer bolsas de golf o tirar de carritos a la sala de puntuación.**
- POR FAVOR, déjelos fuera del Salón de Baile Imperial debajo del toldo o en el área del césped. Se colocará un letrero de "ENTREGA DE EQUIPAJE" en el área.**
- PUNTUACIÓN EN VIVO** Para la puntuación en vivo, los jugadores deben descargar GolfGenius en sus teléfonos. A los golfistas se les pedirá que ingresen sus puntajes después de cada hoyo. La tarjeta de puntuación son las puntuaciones oficiales. **El GGID se imprimirá en su tarjeta de puntuación.**

- RITMO DE JUEGO:** Es de vital importancia que todos los jugadores mantengan el ritmo correcto, ¡JUEGA AL GOLF! Reglas Los Oficiales monitorearán el ritmo y emitirán Penalizaciones de Ritmo de Juego cuando sea necesario.
- LAZOS:** Si el clima y el tiempo lo permiten, los empates por el primer lugar se romperán con un desempate de muerte súbita. Todos los demás empates se romperán de acuerdo con las recomendaciones de la USGA en el Apéndice I. Consulte las reglas locales de Optimist 2024.
- SUSPENSIÓN DE JUGAR:** Cuando el juego es suspendido por el Comité por una situación peligrosa, si el Los jugadores están entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si están en el proceso de jugar un hoyo, deben interrumpir el juego inmediatamente y no reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si un jugador no interrumpe el juego inmediatamente, es descalificado a menos que las circunstancias justifiquen la exención de la penalización según lo dispuesto en la Regla 5.7b.
- La señal para suspender el juego debido a una situación peligrosa será un toque largo de la bocina. Si es posible, marque la posición de su bola con un tee y diríjase a los lugares de evacuación en su aviso a la hoja del competidor. Se utilizarán furgonetas y lanzaderas para transportar a los jugadores de regreso a la Casa Club. **TODOS LOS CONCURSANTES DEBEN DIRIGIRSE INMEDIATAMENTE AL SALÓN DE BAILE IVANKA TRUMP, ¡SIN EXCEPCIONES!**
- Durante la suspensión del juego, los palos de golf se almacenarán en las cajas inteligentes en los respectivos lugares de evacuación de los campos de golf. Los jugadores cuyo lugar de evacuación sea la Casa Club (Salón de Baile Ivanka Trump), sus palos de golf y carritos de arrastre deben colocarse en las salas Byron Nelson, Gene Sarazan, Lee Treviño y Payne Stewart, que se encuentran debajo del Salón de Baile Ivanka Trump. La entrada para acceder a estas habitaciones se encuentra junto a la entrada de la Villa Sam Snead.
- NO SE PERMITEN CARROS DE TIRO EN EL VESTÍBULO PRINCIPAL DE LA CASA CLUB**
- (NOTA: Si el juego se suspende en la ronda final y el juego no puede completarse antes del anochecer o debido a una situación peligrosa, el torneo volverá a la última ronda estipulada de dieciocho hoyos completada por todo el campo).
- CAJAS INTELIGENTES** **Los jugadores pueden asegurar sus palos de golf en cajas de almacenamiento que se ubicarán en los sitios de evacuación en cada campo respectivo durante los retrasos climáticos**
- REANUDACIÓN JUGAR:** OF Una vez que el Comité haya decidido reanudar el juego; Se hará un anuncio a todos Concursantes. La señal para reanudar el juego serán dos toques cortos de la bocina de aire, a menos que se indique lo contrario.
- CARRITOS DE GOLF:** SE PERMITEN SCOOTERS MÓVILES INDIVIDUALES.
- CARROS DE TRACCIÓN:** Los carros de arrastre están permitidos en TODAS las divisiones de edad: niños y niñas.
- TELÉFONOS CELULARES/AURICULARES** Se permite el uso del teléfono celular y/o auriculares para llamar a un oficial de reglas, verificar puntajes o en caso de emergencia. Es posible que se les pida a los jugadores que usen teléfonos para anotar en vivo>
- HORAS DE OPERACIÓN:** Tienda de golf: 6:30 am – 8:00 pm rondas de torneos
Sala de bolsas de 6:00 a.m. a 7:00 p.m. todos los días
Instalaciones de práctica 6:30 am – última hora de salida - rondas del torneo

TELÉFONO DORAL 786-402-4000 (Información General)
NÚMEROS: Buque pequeño 904.612.9634 (Reglas)

CAMPEONATO INTERNACIONAL DE GOLF JUVENIL OPTIMIST 2024

Reglas, procedimientos y recordatorios

LOS SIGUIENTES RECORDATORIOS DE REGLAS PUEDEN AYUDARLO DURANTE LA COMPETENCIA

(Estos son solo recordatorios resumidos y no modifican las Reglas en sí)

RESPONSABILIDADES DEL JUGADOR:

El jugador comenzará a la hora establecida por el Comité. (Regla 5.3a)

- Todos los jugadores deben estar en su tee designado diez minutos antes de su hora de inicio. Si el jugador llega a su punto de partida listo para jugar dentro de los cinco minutos posteriores a su hora de inicio, en ausencia de circunstancias que justifiquen la exención de la penalización según lo dispuesto en la Regla 5.7b, la penalización por no comenzar a tiempo es de dos golpes. Si el jugador llega más de cinco minutos tarde, será descalificado.

La responsabilidad de jugar la pelota adecuada recae en el jugador. (Regla 7.2)

- Cada jugador debe poner una marca de identificación en su bola. El Competidor es responsable de la exactitud del resultado registrado para cada hoyo de la tarjeta. (Regla 3.3b) El jugador jugará sin demora indebida. (Regla 5.6b)
- El jugador jugará sin demoras indebidas de acuerdo con las pautas de ritmo de juego establecidas por el comité. Entre la finalización de un hoyo y el juego desde el siguiente teeing ground, el jugador no retrasará indebidamente el juego.
- Si un grupo está fuera de posición, estará sujeto a ser cronometrado. Un jugador tendrá 40 segundos para completar su golpe. Las siguientes son sanciones por incumplimiento de la norma:
 - Fuera de posición: no mantenerse al día con el grupo frente a usted.
 - Primera Ofensa - Advertencia Verbal
 - Segunda Ofensa - Penalización de un Golpe
 - Tercera Ofensa - Penalización de Dos Golpes
 - Por Ofensa Subsiguiente - Descalificación
- Nota: El tiempo se interrumpirá cuando el grupo haya recuperado su posición. Sin embargo, el tiempo registrado anteriormente que puede haber excedido el límite se retendrá para que ocurra más.
- Apelación de ritmo de juego: un jugador tiene derecho a apelar una penalización de ritmo de juego que se le haya dado, pero debe apelar directamente al Comité de Reglas antes de firmar y devolver su tarjeta de puntuación.

FUERA DE LOS LÍMITES: Además de los Fuera de Límites definidos por una Línea Blanca y/o Estacas Blancas, todas las cercas y carreteras fuera de la propiedad también definirán los fuera de los límites.

SITUACIONES DE ALIVIO:

Alivio desde un área roja. Todas las áreas de penalización en Doral están marcadas como Áreas de Penalización Rojas. Sus opciones de alivio son las siguientes bajo penalización de un golpe: (Regla 17.1)

- Jugar una bola lo más cerca posible del punto desde el cual se jugó la bola original por última vez.
- Dropar una bola detrás del área de penalización roja, manteniendo el punto entre el cual la bola original cruzó por última vez el borde del área de penalización del hoyo, sin límite de cuán lejos detrás del área de penalización se puede dropar la bola.

- Dropar una bola fuera del área roja de penalización dentro de los dos palos de distancia y no más cerca del hoyo que el punto donde la bola original cruzó por última vez el borde del área de penalización.

ALIVIO DEL AGUA TEMPORAL: El agua temporal es cualquier acumulación temporal de agua en el campo que es visible antes o después de que el jugador tome su posición, y no está en un área de penalización. (Regla 16.1) La interferencia por agua temporal ocurre cuando una bola cae o toca cualquier agua temporal o cuando tal condición interfiere con la posición del jugador o el área de su swing previsto. La desgravación puede tomarse de la siguiente manera:

- Determine el punto en el campo más cercano a donde reposa la bola que no esté más cerca del hoyo, evite la interferencia de la condición y no esté en un área de penalización mientras se alivia completamente de la condición anormal del terreno.
- La bola debe ser levantada y dropada y debe permanecer sin penalización dentro de la longitud de un palo del punto determinado de alivio total y no más cerca del hoyo. **ALIVIO DE LA CONDICIÓN ANORMAL DEL TERRENO:** La condición anormal del terreno es cualquier parte del campo así marcada por la orden del Comité. Las líneas blancas definen la condición anormal del suelo. Una bola se encuentra en una condición anormal del terreno cuando se encuentra en el suelo o cualquier parte de ella toca el suelo en reparación. La desgravación puede tomarse de la siguiente manera:
- Determine el punto en el campo más cercano a donde reposa la bola que no esté más cerca del hoyo, evite la interferencia de la condición y no esté en un área de penalización mientras se alivia completamente de la condición anormal del terreno.
- La bola debe ser levantada y dropada y debe permanecer sin penalización dentro de la longitud de un palo del punto determinado de alivio total y no más cerca del hoyo.

DUDA EN CUANTO AL PROCEDIMIENTO:

- En stroke play (juego por golpes), si un competidor duda de sus derechos o del procedimiento correcto durante el juego de un hoyo, puede, sin penalización, completar el hoyo con dos bolas. (Regla 20.1c.3))
- Después de que haya surgido la situación dudosa y antes de tomar medidas adicionales, el competidor debe anunciar a su marcador o a un compañero competidor que tiene la intención de jugar dos bolas y qué bola desea contar si las Reglas lo permiten. El competidor DEBE informar los hechos de la situación al Comité antes de devolver su tarjeta de puntuación. Si no lo hace, es DESCALIFICADO.

CONDUCTA:

Los jugadores pueden ser descalificados por acciones dentro y fuera del campo de golf. Además, cada habitación está sujeta a una inspección in situ en cualquier momento. La conducta antideportiva, incluido el lenguaje abusivo y el lanzamiento de palos en el campo de golf, dará lugar a las siguientes sanciones: Primera infracción: advertencia; Segunda infracción: penalización de dos tiros; Tercera ofensa – Descalificación. Algunas sanciones pueden ser emitidas a la entera discreción del Comité de Reglas.

POLÍTICA DE RETIRADA INTERNACIONAL OPTIMISTA

- Esta política permitirá retiros por razones médicas o por emergencias. La razón médica debe ser verificada y aprobada por el Director del Torneo para recibir un WD. Si un jugador está lo suficientemente sano como para continuar y el jugador se niega, el jugador será DNF. Todo el grupo involucrado se mantendrá en el punto de detención y otros grupos jugarán. Un oficial de reglas reiniciará el grupo. Todo juego debe cumplir con todas las Reglas y Políticas de Torneos vigentes. El jugador debe notificar y recibir la

aprobación del Director del Torneo o del Oficial de Reglas antes de abandonar el campo. Esta decisión es definitiva. Si ocurre una emergencia familiar, dentro o fuera del sitio, se le puede permitir a un jugador retirarse. La razón o razones deben ser verificadas por el Director del Torneo o el Comité de Reglas. Todos los resultados impresos y publicados al final del Torneo reflejarán un estado de retirada.

POLÍTICA DE DESCALIFICACIÓN INTERNACIONAL DE OPTIMIST

La descalificación ocurrirá si durante una ronda competitiva del Torneo un jugador se niega a continuar jugando después de que el personal médico le dé el alta para continuar jugando. El hecho de no presentarse a la hora de salida, abandonar el campo sin la notificación y aprobación de un Oficial de Reglas, o cualquier otra razón ya publicada, también será descalificación automática. Todos los resultados impresos y publicados al final del Torneo reflejarán un estado de descalificación.

- Si un jugador es descalificado antes de la ronda final durante el torneo, el jugador puede jugar como marcador a discreción del Director del Torneo en función del tamaño del campo y otras circunstancias.
- **DISPOSITIVOS DE MEDICIÓN DE DISTANCIA** En esta competición, un jugador puede obtener información de distancia mediante el uso de un dispositivo de medición de distancia. Si, durante una vuelta estipulada, un jugador utiliza un dispositivo de medición de distancia para medir u otras condiciones que puedan afectar a su juego (por ejemplo, cambios de elevación, velocidad del viento, etc.), el jugador está infringiendo la Regla 4.3a(1)